



ID



Missing

Bienvenu au mapathon Missing Maps !

Ce guide va vous aider à cartographier rapidement !

a. Créer un profil OSMb. Démarrer avec son identifiantc. Lancer les tâches de la soiréed. Commencer à cartographier

Les volontaires sont là pour vous aider. N'hésitez pas à les appeler !





a. Allez sur openstreetmap.org

b. Cliquez sur « Signup »,Suivez les instructions,(sélectionnez « France »)

c. Rendez-vous dans votre boîte mail et validez votre nouveau profil OSM



Lancez une tâche

a. Allez sur tasks.hotosm.org (passez en français) et sélectionnez la tâche de la soirée.

b . Vous ne voyez pas votre identifiant en haut à droite ? Cliquez sur « S'authentifier » puis autorisez l'accès.

c. Lisez les instructions

d. Cliquez dans un carré gris (non cartographié)

e. Cliquez sur « Commencer à contribuer »

f. Cliquez sur «Éditer avec ID editor »



g. Retournez dans OSM et zoomez pour commencer !

Première contribution

a. Cliquez pour ajouter un nœud, cliquez à nouveau pour ajouter un deuxième nœud : vous avez créé votre première section !

Une surface (polygone) à quatre points permettra de symboliser un bâtiment sur la carte (recliquez sur le premier point pour le compéter, ou double-cliquez à votre dernier nœud).

b. Une fois le nœud, la section ou le polygone créé, vous devez renseigner ses attributs dans le menu de gauche.

Pour le réseau routier, veillez à connecter les routes que vous créez au réseau existant, en créant les intersections.



Enregistrez votre travail

a. Cliquez sur le bouton« Sauvegarder » en haut de votre zone de dessin

b. Retournez sur le TaskingManager de HOT et signalezl'avancement de la tâche.

Conseils

Utilisez la touche S pour donner des angles droits aux polygones

Ne créez pas de nœuds communs aus bâtiments et routes

Faites déborder d'un nœud les lignes qui dépassent sur le carré voisin.

Excellent ! Bon mapping ! N'hésitez pas à nous solliciter pour toute question !